1) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := 100;
b := 30;
a := a – b*3;
if a > b then
     c := a – b
else c := b – a;
```

1) 20 2) 70 3) –20 4) 180

2) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := 6;
b := 15;
a := b – a*2;
if a > b then
     c := a + b
else c := b – a;
```

1) –3 2) 33 3) 18 4) 12

3) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := -5;
b := 14;
b := b + a*2;
if a > b then
     c := a + b
else c := b – a;
```

1) –1 2) 23 3) 13 4) 9

4) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := -5;
b := 3;
a := a - b*2;
if a > b then
     c := b - a
else c := a – b;
```

1) 14 2) –14 3) 6 4) –6

5) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := -5;
b := -3;
a := a - b*3;
if a > b then
     c := b + a
else c := a – b;
```

1) 1 2) –9 3) 3 4) –11

6) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := -2;
b := -3;
a := b + a*3;
if a < b then
     c := a - b
else c := b – a;
```

1) 12 2) –6 3) 6 4) –12

7) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a := 40;
b := 10;
b := a - 2*b;
if a < 2*b then
     c := a
else c := b;
```

1) 60 2) 40 3) 20 4) 10

8) Определите значение переменной **c** после выполнения следующего фрагмента программы, в котором **a**, **b** и **c** – переменные вещественного (действительного) типа:

```
a := 120;
b := 100;
a := a + b / 2;
if b < a / 2 then
     c := b + a
else c := b + a / 2;
```

1) c = 105 2) c = 160 3) c = 185 4) c = 270